



District Artois Football

Date:

13/04/2019

lieu:

Poule A

3ème Tour de la COUPE d'ARTOIS U13



Indiquer les équipes participantes

EQUIPE A:				JONGLERIES	
	Nom	Prénom	N° de licence	PIEDS	TETE
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Educ					
Dirigeant					
Signature de l'éducateur ou dirigeant					

EQUIPE B:				JONGLERIES	
	Nom	Prénom	N° de licence	PIEDS	TETE
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Educ					
Dirigeant					
Signature de l'éducateur ou dirigeant					

EQUIPE C:				JONGLERIES	
	Nom	Prénom	N° de licence	PIEDS	TETE
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Educ					
Dirigeant					
Signature de l'éducateur ou dirigeant					

EQUIPE D:				JONGLERIES	
	Nom	Prénom	N° de licence	PIEDS	TETE
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Educ					
Dirigeant					
Signature de l'éducateur ou dirigeant					

A	
B	
C	
D	

Plateau à 4 équipes:
3 rencontres de 20 min

Remarques éventuelles: (suggestions, problèmes rencontrés..)

Ordre des rencontres:				Total Jonglerie	
T1	résultat	T2	résultat	Equipe A	
A - B		C - D		Equipe B	
A - D		B - C		Equipe C	
A - C		B - D		Equipe D	

Le mot d'accueil réservé aux parents a-t-il été effectué?

OUI NON

L'arbitrage des rencontres a-t-il été effectué par des

U15 U18

Pour les U13, l'arbitrage à la touche a-t-il été effectué par les joueurs remplaçants?

OUI NON

MODE OPERATOIRE DES JONGLERIES:

- Réunir les équipes par 2: le n°1 de l'équipe A avec le n°1 de l'équipe B, les 2 n°2 ensemble etc....

- N°1 A jongle, N°1 B compte, puis inversion..

- Chaque joueur a 2 essais, ne retenir que le meilleur résultat. Lorsque les 2 joueurs ont terminé leur épreuve, ils donnent ENSEMBLE les résultats aux 2 éducateurs des équipes concernées, qui les reportent sur la feuille de match.

- **Objectifs à atteindre:** 50 jongles des pieds (droit ou gauche, au choix). Départ ballon au sol, aucune surface de rattrapage (pas de cuisse, poitrine etc...), + 20 jongles de la tête. (départ ballons dans les mains). **2 ESSAIS PAR JOUEUR**

- **FAIRE JONGLER TOUT LE MONDE et répertorier l'ENSEMBLE des résultats sur la feuilles de match.**

La commission ne prendra en compte que les 8 meilleurs résultats afin de départager les équipes à égalité à l'issue du temps réglementaire.

LES EPREUVES DE JONGLERIES AURONT LIEU AVANT LE DEBUT DES RENCONTRES.

Rappel :

Les jongles sont à réaliser obligatoirement avant les rencontres

Listing licences Footclubs à présenter.

les deux premières équipes sont qualifiées.