



PLANNING DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU ANIM'FUTSAL

A:

B:

C:

D:

E:

F:



3 équipes

4 équipes

5 équipes

6 équipes

Acceuil	rendez vous minimun 30 minutes avant : 9h30 ou 13h30			
Début plateau	10h si rendez vous 9h30. 14h si rendez vous 13h30			
<u>Séquence 1</u>	AB	AB	AB	AB
<u>Séquence 2</u>	AC	CD	CD	CD
<u>Séquence 3</u>	BC	AC	DE	EF
<u>Séquence 4</u>	AB	BD	BC	AC
<u>Séquence 5</u>	AC	BC	AD	DE
<u>Séquence 6</u>	BC	AD	CE	BF
<u>Séquence 7</u>		AB	BD	AD
<u>Séquence 8</u>		CD	AE	CF
<u>Séquence 9</u>			AC	BE
<u>Séquence 10</u>			BE	AE
<u>Séquence 11</u>				BC
<u>Séquence 12</u>				DF
<u>Temps de jeu</u>	<u>1x10'</u>	<u>1x10'</u>	<u>1x9'</u>	<u>1x8'</u>
<u>Durée du plateau</u>	<u>66'</u>	<u>90'</u>	<u>100'</u>	<u>108'</u>

Règlement :

- * Terrain de Hand (sans utilisation des murs latéraux)
- * Ballon spécifique futsal
- * 4 joueurs de champ + 1 GB
- * Remplacements illimités
- * Tacles et charges interdits
- * Passes en retrait, GB ne peut pas prendre le ballon à la main.
- * Tous les coups francs sont directs
- * Sur tout coup de pied arrêté, adversaires à 5m du ballon
- * Pénalty à 6m, ballon posé sur la zone de handball
- * Sortie de but, relance du GB à la main de l'intérieur de sa zone

La philosophie

- Offrir à chaque enfant licencié un temps de jeu équivalent
- Bannir toute forme de championnate et d'organisation « usine »
- Privilégier le jeu à l'enjeu
- Pas d'arrêt de jeu, optimiser le temps entre chaque match

Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football



par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :





PLANNING DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU ANIM'SYNTHE



A:
B:
C:

D:
E:
F:

	3 équipes	4 équipes	5 équipes	6 équipes
Accueil	rendez vous minimum 30 minutes avant : 9h30 ou 13h30			
Début plateau	10h si rendez vous 9h30. 14h si rendez vous 13h30			
<u>Séquence 1</u>	A-B <u>T1</u>	A-B <u>T1</u> C-D <u>T2</u>	A-B <u>T1</u> C-D <u>T2</u>	A-B <u>T1</u> D-E <u>T2</u>
<u>Séquence 2</u>	A-C <u>T1</u>	A-C <u>T1</u> B-D <u>T2</u>	D-E <u>T1</u> B-C <u>T2</u>	C-F <u>T1</u> B-D <u>T2</u>
<u>Séquence 3</u>	B-C <u>T1</u>	B-C <u>T1</u> A-D <u>T2</u>	A-D <u>T1</u> C-E <u>T2</u>	A-F <u>T1</u> C-E <u>T2</u>
<u>Séquence 4</u>			B-D <u>T1</u> A-E <u>T2</u>	C-D <u>T1</u> B-F <u>T2</u>
<u>Séquence 5</u>				A-E <u>T1</u>
<u>Temps de</u>	1x25'	1x25'	1x20'	1x17'
<u>Durée du plateau</u>	90'	90'	90'	95'

Règlement :

U13 à 8 :

Même règlement qu'en critérium

Faire arbitrer un joueur (remplaçant) accompagné par un dirigeant

U11 : Foot à 8

Même règlement qu'en critérium

La philosophie

- Offrir à chaque enfant licencié un temps de jeu équivalent
- Bannir toute forme de championnats et d'organisation « usine »
- Privilégier le jeu à l'enjeu



Remarque:

Si vous avez 2 équipes en plateau à 5 ou 6 équipes, sachez que **A et C** ne se rencontrent pas ainsi que **B et E**.

Lorsque votre équipe est en attente, un quizz est à disposition des équipes

Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football



par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :

