



PLANNING DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU ANIM'FUTSAL

A:
B:
C:

D:
E:
F:

	3 équipes	4 équipes	5 équipes	6 équipes
Accueil	rendez vous minimum 30 minutes avant : 9h30 ou 13h30			
Début plateau	10h si rendez vous 9h30. 14h si rendez vous 13h30			
<i>Séquence 1</i>	AB	AB	AB	AB
<i>Séquence 2</i>	AC	CD	CD	CD
<i>Séquence 3</i>	BC	AC	DE	EF
<i>Séquence 4</i>	AB	BD	BC	AC
<i>Séquence 5</i>	AC	BC	AD	DE
<i>Séquence 6</i>	BC	AD	CE	BF
<i>Séquence 7</i>		AB	BD	AD
<i>Séquence 8</i>		CD	AE	CF
<i>Séquence 9</i>			AC	BE
<i>Séquence 10</i>			BE	AE
<i>Séquence 11</i>				BC
<i>Séquence 12</i>				DF
Temps de jeu	<u>1x10'</u>	<u>1x10'</u>	<u>1x9'</u>	<u>1x8'</u>
Durée du plateau	<u>66'</u>	<u>90'</u>	<u>100'</u>	<u>108'</u>

Règlement :
* Terrain de Hand (sans utilisation des murs latéraux)
* Ballon spécifique futsal
* 4 joueurs de champ + 1 GB
* Remplacements illimités
* Tacles et charges interdits
* Passes en retrait, GB ne peut pas prendre le ballon à la main.
* Tous les coups francs sont directs
* Sur tout coup de pied arrêté, adversaires à 5m du ballon
* Pénalty à 6m, ballon posé sur la zone de handball
* Sortie de but, relance du GB à la main de l'intérieur de sa zone

La philosophie
<ul style="list-style-type: none"> - Offrir à chaque enfant licencié un temps de jeu équivalent - Bannir toute forme de championnisme et d'organisation « usine » - Privilégier le jeu à l'enjeu - Pas d'arrêt de jeu, optimiser le temps entre chaque match

Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football



par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :





PLANNING DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU ANIM'SYNTHE

A:
B:
C:

D:
E:
F:

	3 équipes	4 équipes	5 équipes	6 équipes
Accueil	rendez vous minimum 30 minutes avant : 9h30 ou 13h30			
Début plateau	10h si rendez vous 9h30. 14h si rendez vous 13h30			
<i>Séquence 1</i>	A-B <u>T1</u>	A-B <u>T1</u> C-D <u>T2</u>	A-B <u>T1</u> C-D <u>T2</u>	A-B <u>T1</u> D-E <u>T2</u>
<i>Séquence 2</i>	A-C <u>T1</u>	A-C <u>T1</u> B-D <u>T2</u>	D-E <u>T1</u> B-C <u>T2</u>	C-F <u>T1</u> B-D <u>T2</u>
<i>Séquence 3</i>	B-C <u>T1</u>	B-C <u>T1</u> A-D <u>T2</u>	A-D <u>T1</u> C-E <u>T2</u>	A-F <u>T1</u> C-E <u>T2</u>
<i>Séquence 4</i>			B-D <u>T1</u> A-E <u>T2</u>	C-D <u>T1</u> B-F <u>T2</u>
<i>Séquence 5</i>				A-E <u>T1</u>
Temps de	<u>1x25'</u>	<u>1x25'</u>	<u>1x20'</u>	<u>1x17'</u>
Durée du plateau	<u>90'</u>	<u>90'</u>	<u>90'</u>	<u>95'</u>

Règlement :
U13 à 8 :
Même règlement qu'en critérium
Faire arbitrer un joueur (remplaçant) accompagné par un dirigeant
U11 : Foot à 8
Même règlement qu'en critérium

La philosophie
<ul style="list-style-type: none"> - Offrir à chaque enfant licencié un temps de jeu équivalent - Bannir toute forme de championnats et d'organisation « usine » - Privilégier le jeu à l'enjeu

Remarque:

Si vous avez 2 équipes en plateau à 5 ou 6 équipes, sachez que **A et C** ne se rencontrent pas ainsi que **B et E**.

Lorsque votre équipe est en attente, un quizz est à disposition des équipes



Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football



par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :

