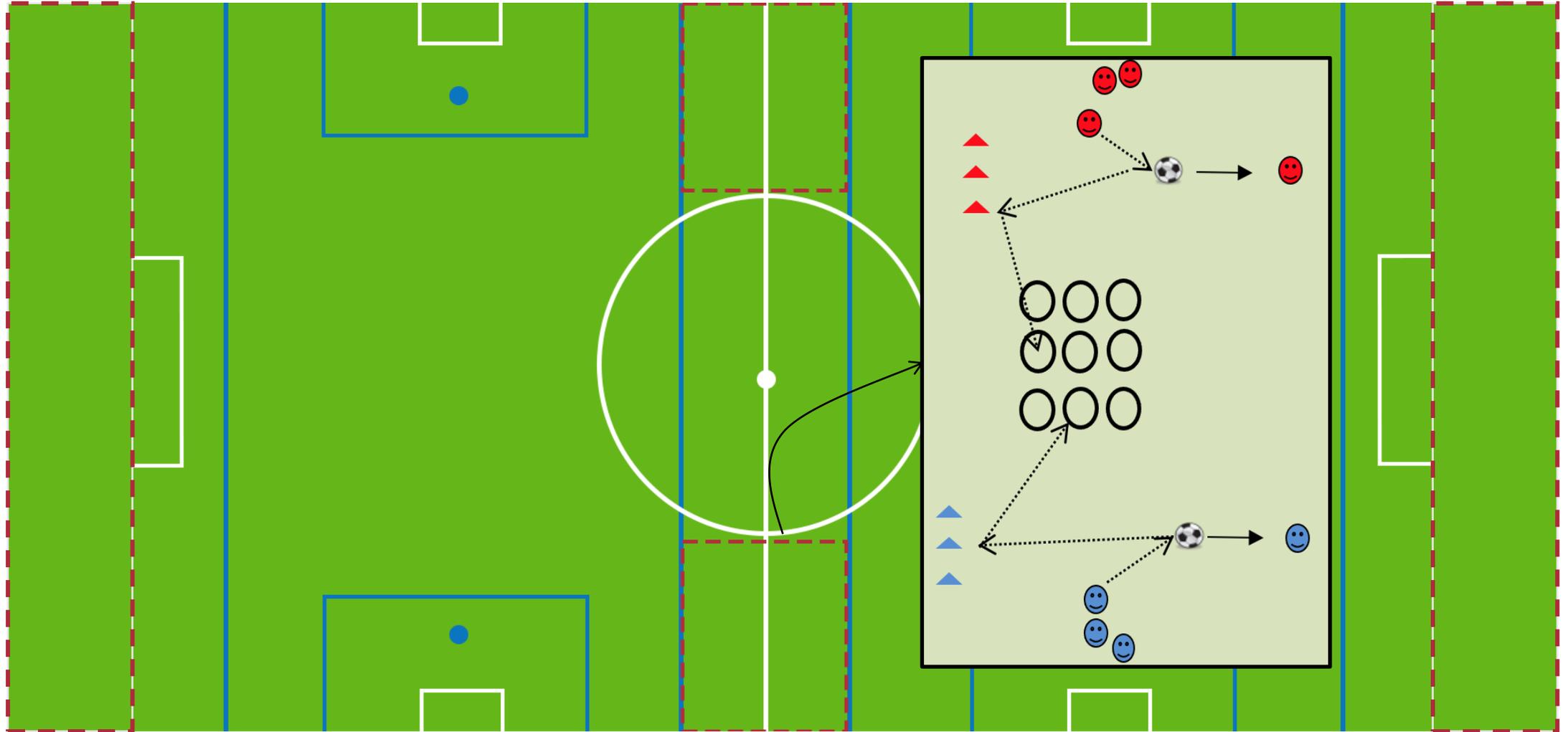
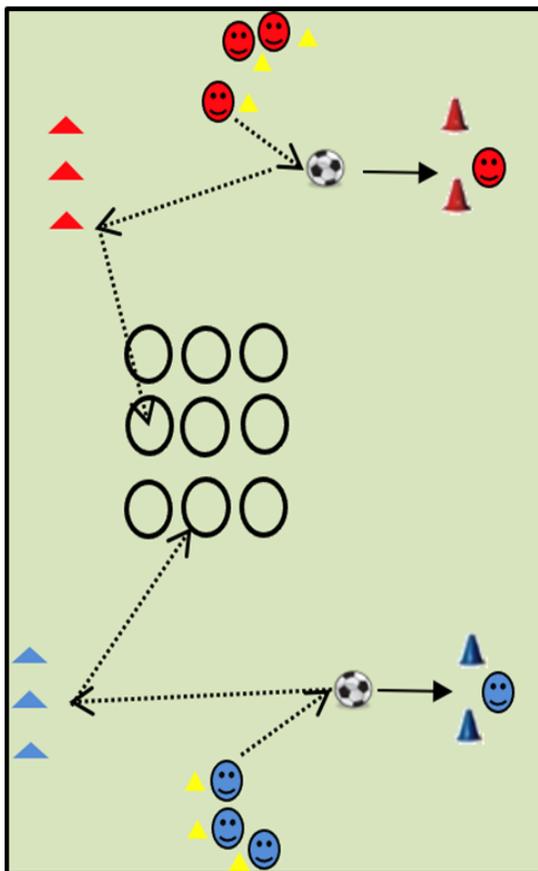


Exemple d'emplacement de l'atelier



↖ Possibilité d'installer l'atelier derrière les buts ou tout autre espace libre ↗

Atelier avec Ballon



Vidéo explicative

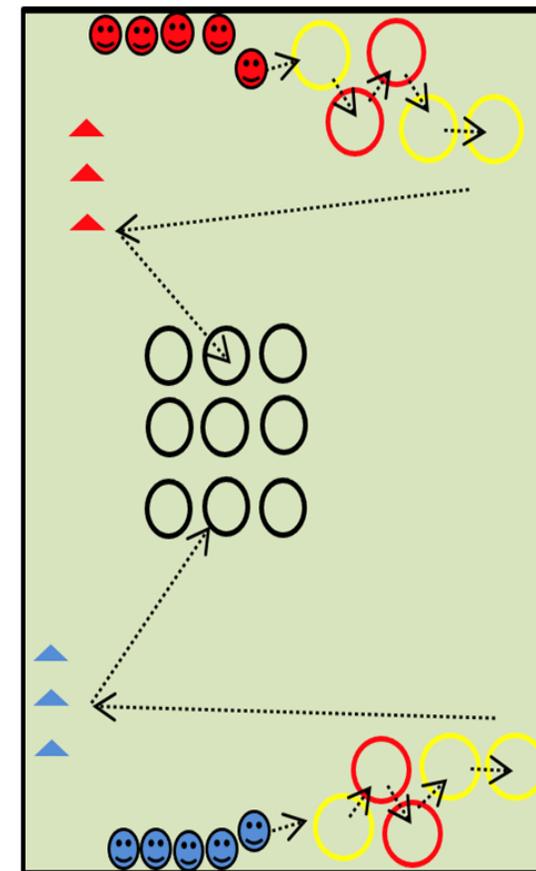
Règles communes

- l'équipe qui aligne 3 coupelles (vertical, horizontal ou diagonale) gagne.
- En cas d'égalité après les 3 premiers passages. Le joueur suivant doit se rendre sur le jeu et déplacer une de ses coupelles.



En cas de mauvaise passe ou mauvais appuis, le joueur doit recommencer !

Atelier sans Ballon



- Le joueur fait un travail d'appui dans les cerceaux
- Il récupère une coupelle et la place dans le jeu
- Taper dans la main du suivant pour enchaîner
- Cerceau Jaune = pied D, Cerceaux Rouge = pied G



Vidéo explicative