



# PLANNING DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU ANIM'SYNTHE

## Terrain réduit

<b>A:</b>
<b>B:</b>
<b>C:</b>

<b>D:</b>
<b>E:</b>
<b>F:</b>

	3 équipes	4 équipes	5 équipes	6 équipes
<b>Accueil</b>	<b>rendez vous minimum 30 minutes avant : 9h30 ou 13h30</b>			
<b>Début plateau</b>	<b>10h si rendez vous 9h30. 14h si rendez vous 13h30</b>			
<i>Séquence 1</i>	AB	AB	AB	AB
<i>Séquence 2</i>	AC	CD	CD	CD
<i>Séquence 3</i>	BC	AC	DE	EF
<i>Séquence 4</i>	AB	BD	BC	AC
<i>Séquence 5</i>	AC	BC	AD	DE
<i>Séquence 6</i>	BC	AD	CE	BF
<i>Séquence 7</i>		AB	BD	AD
<i>Séquence 8</i>		CD	AE	CF
<i>Séquence 9</i>			AC	BE
<i>Séquence 10</i>			BE	AE
<i>Séquence 11</i>				BC
<i>Séquence 12</i>				DF
<b>Temps de jeu</b>	<u>1x10'</u>	<u>1x10'</u>	<u>1x9'</u>	<u>1x8'</u>
<b>Durée du plateau</b>	<u>66'</u>	<u>90'</u>	<u>100'</u>	<u>108'</u>

### Règlement :

- \* Terrain de Hand (sans utilisation des murs latéraux)
- \* Ballon spécifique futsal
- \* 4 joueurs de champ + 1 GB
- \* Remplacements illimités
- \* Tacles et charges interdits
- \* Passes en retrait, GB ne peut pas prendre le ballon à la main.
- \* Tous les coups francs sont directs
- \* Sur tout coup de pied arrêté, adversaires à 5m du ballon
- \* Pénalty à 6m, ballon posé sur la zone de handball
- \* Sortie de but, relance du GB à la main de l'intérieur de sa zone

### La philosophie

- Offrir à chaque enfant licencié un temps de jeu équivalent
- Bannir toute forme de championnisme et d'organisation « usine »
- Privilégier le jeu à l'enjeu
- Pas d'arrêt de jeu, optimiser le temps entre chaque match

Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football



par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :





# PLANNING DE ROTATIONS POUR UN PLATEAU ANIM'SYNTHE

<b>A:</b>
<b>B:</b>
<b>C:</b>

<b>D:</b>
<b>E:</b>
<b>F:</b>

	3 équipes	4 équipes	5 équipes	6 équipes
<b>Accueil</b>	<b>rendez vous minimum 30 minutes avant : 9h30 ou 13h30</b>			
<b>Début plateau</b>	<b>10h si rendez vous 9h30. 14h si rendez vous 13h30</b>			
<i>Séquence 1</i>	A-B <u>T1</u>	A-B <u>T1</u> C-D <u>T2</u>	A-B <u>T1</u> C-D <u>T2</u>	A-B <u>T1</u> D-E <u>T2</u>
<i>Séquence 2</i>	A-C <u>T1</u>	A-C <u>T1</u> B-D <u>T2</u>	D-E <u>T1</u> B-C <u>T2</u>	C-F <u>T1</u> B-D <u>T2</u>
<i>Séquence 3</i>	B-C <u>T1</u>	B-C <u>T1</u> A-D <u>T2</u>	A-D <u>T1</u> C-E <u>T2</u>	A-F <u>T1</u> C-E <u>T2</u>
<i>Séquence 4</i>			B-D <u>T1</u> A-E <u>T2</u>	C-D <u>T1</u> B-F <u>T2</u>
<i>Séquence 5</i>				A-E <u>T1</u>
<b>Temps de</b>	<b>1x25'</b>	<b>1x25'</b>	<b>1x20'</b>	<b>1x17'</b>
<b>Durée du plateau</b>	<b>90'</b>	<b>90'</b>	<b>90'</b>	<b>95'</b>

<b>Règlement :</b>
<b>U13 à 8 :</b>
Même règlement qu'en critérium
Faire arbitrer un joueur (remplaçant) accompagné par un dirigeant
<b>U11 : Foot à 8</b>
Même règlement qu'en critérium

<b>La philosophie</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Offrir à chaque enfant licencié un temps de jeu équivalent</li> <li>- Bannir toute forme de championnats et d'organisation « usine »</li> <li>- Privilégier le jeu à l'enjeu</li> </ul>

**Remarque:**

Si vous avez 2 équipes en plateau à 5 ou 6 équipes, sachez que **A et C** ne se rencontrent pas ainsi que **B et E**.



*Lorsque votre équipe est en attente, un atelier sera à réaliser*

Le Programme Éducatif Fédéral vise à inculquer aux jeunes licenciés âgés de 5 à 18 ans, les valeurs du football



par l'apprentissage de règles (de vie et de jeu) déclinées autour de 6 thèmes :



