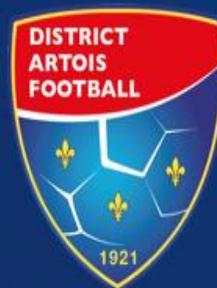
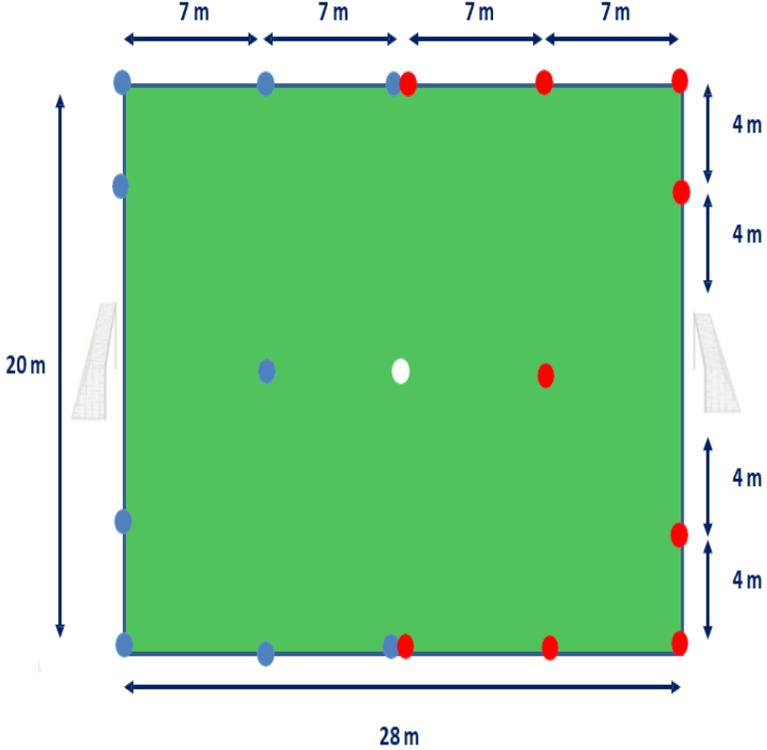
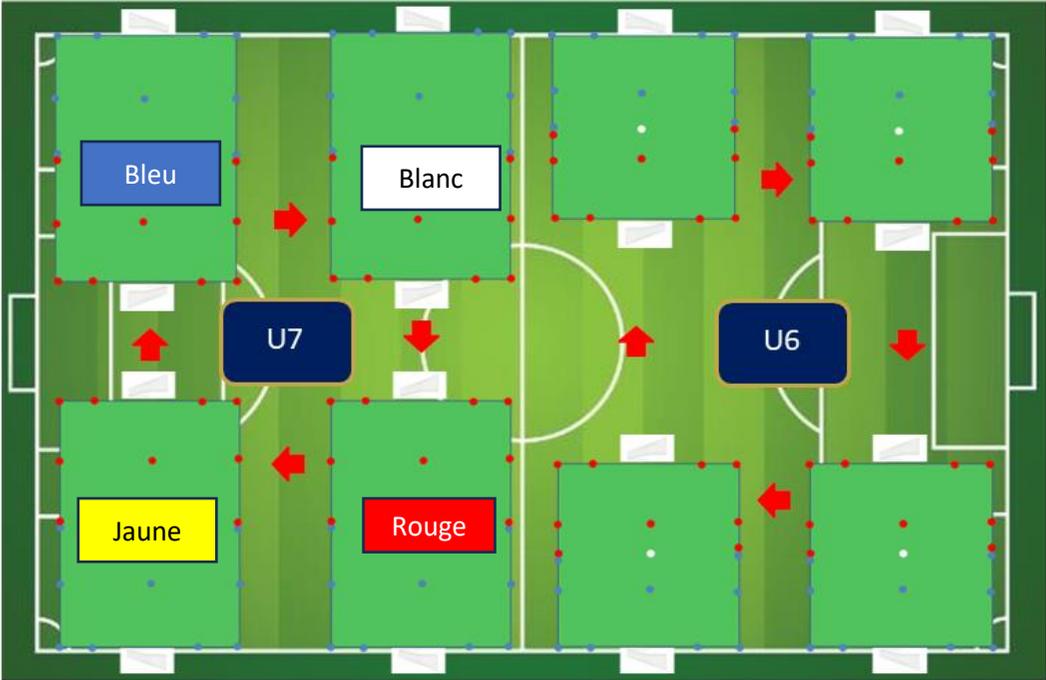


U6 – U7



# Organisation des terrains

U6 U7



#ArtoisTerreDeFoot

# Rotation U6-U7



Equipe A	
Equipe B	
Equipe C	
Equipe D	
Equipe E	

Equipe F	
Equipe G	
Equipe H	
Equipe I	
Equipe J	

## Rotation 9 équipes

Rotations	Thème de la rotation	Terrain 1 (Bleu)		Terrain 2 (Jaune)		Terrain 3 (Blanc)		Terrain 4 (Rouge)		Terrain 5 (Orange)	
1	Ballon Magique 2c2	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F	Equipe G	Equipe H	Equipe I	Défi Jeu
2	Ballon Magique 3c3	Equipe A	Equipe C	Equipe B	Equipe E	Equipe D	Equipe F	Equipe G	Equipe I	Equipe H	Défi Jeu
3	Match 4c4	Défi Jeu	Equipe G	Equipe B	Equipe D	Equipe C	Equipe E	Equipe H	Equipe I	Equipe A	Equipe F
4	Match 4c4	Equipe A	Equipe D	Equipe B	Défi Jeu	Equipe C	Equipe H	Equipe G	Equipe E	Equipe F	Equipe I
5	Match 4c4	Equipe A	Défi Jeu	Equipe B	Equipe F	Equipe C	Equipe G	Equipe D	Equipe H	Equipe E	Equipe I

## Rotation 8 équipes

Rotations	Thème de la rotation	Terrain 1 (Bleu)		Terrain 2 (Jaune)		Terrain 3 (Blanc)		Terrain 4 (Rouge)	
1	Ballon Magique 2c2	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe F	Equipe G	Equipe H	Equipe E
2	Ballon Magique 3c3	Equipe A	Equipe C	Equipe B	Equipe D	Equipe F	Equipe E	Equipe G	Equipe H
3	Match 4c4	Equipe A	Equipe D	Equipe B	Equipe C	Equipe F	Equipe H	Equipe G	Equipe E
4	Match 4c4	Equipe A	Equipe F	Equipe B	Equipe G	Equipe C	Equipe H	Equipe D	Equipe E
5	Match 4c4	Equipe A	Equipe G	Equipe B	Equipe H	Equipe C	Equipe E	Equipe F	Equipe D

## Rotation 7 équipes

Rotations	Thème de la rotation	Terrain 1 (Bleu)		Terrain 2 (Jaune)		Terrain 3 (Blanc)		Terrain 4 (Rouge)	
1	Ballon Magique 2c2	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe F	Equipe G	Equipe E	Défi Jeu
2	Ballon Magique 3c3	Equipe A	Equipe C	Equipe B	Equipe D	Equipe F	Défi Jeu	Equipe G	Equipe E
3	Match 4c4	Equipe A	Equipe D	Equipe B	Equipe C	Equipe F	Equipe E	Equipe G	Défi Jeu
4	Match 4c4	Equipe A	Equipe F	Equipe B	Equipe G	Equipe C	Equipe E	Equipe D	Défi Jeu
5	Match 4c4	Equipe A	Equipe G	Equipe B	Equipe E	Equipe C	Défi Jeu	Equipe F	Equipe D

## Rotation 6 équipes

Rotations	Thème de la rotation	Terrain 1 (Bleu)		Terrain 2 (Jaune)		Terrain 3 (Blanc)	
1	Ballon Magique 2c2	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe F	Equipe E
2	Ballon Magique 3c3	Equipe A	Equipe C	Equipe B	Equipe E	Equipe D	Equipe F
3	Match 4c4	Equipe A	Equipe D	Equipe B	Equipe F	Equipe C	Equipe E
4	Match 4c4	Equipe A	Equipe F	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E
5	Match 4c4	Equipe A	Equipe E	Equipe B	Equipe D	Equipe C	Equipe F

### Informations :

Si plateau de 10 équipes : 5 terrains => 5 équipes restent + 5 équipes se déplacent après chaque rotation

Si plus de 10 équipes, veuillez faire 2 poules : 1 poule par demi terrain (ex : si 12 équipes = prendre la rotation de 6 équipes sur chaque demi-terrain)

Pour le club qui accueille, vous pouvez imprimer un exemplaire et les autres équipes scan le QR Code pour avoir les rotations

#ArtoisTerreDeFoot



Qu'est ce le ballon magique?



Format rotation numérique

### 1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).

### 2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

### 3. Reentrée de touche

### 4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le joueur/joueuse



Conduite de balle

OU



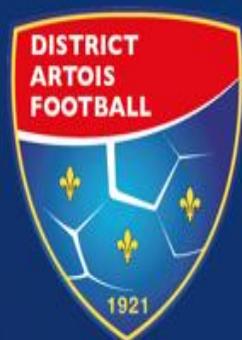
Passé

➔ *Précision* : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

### 5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps

U8 – U9

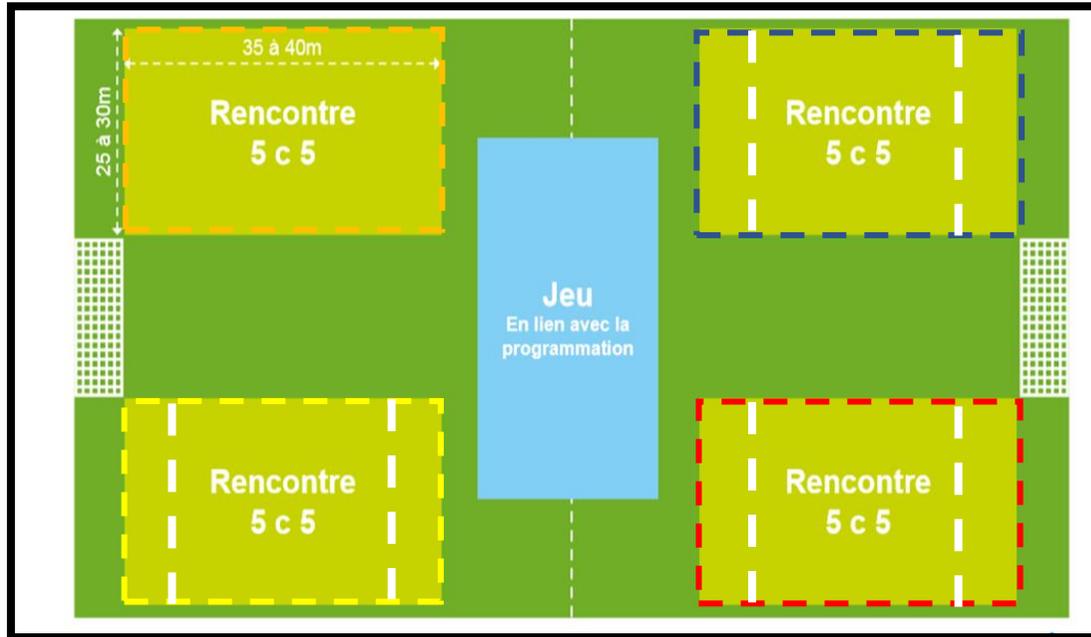


# Organisation des terrains

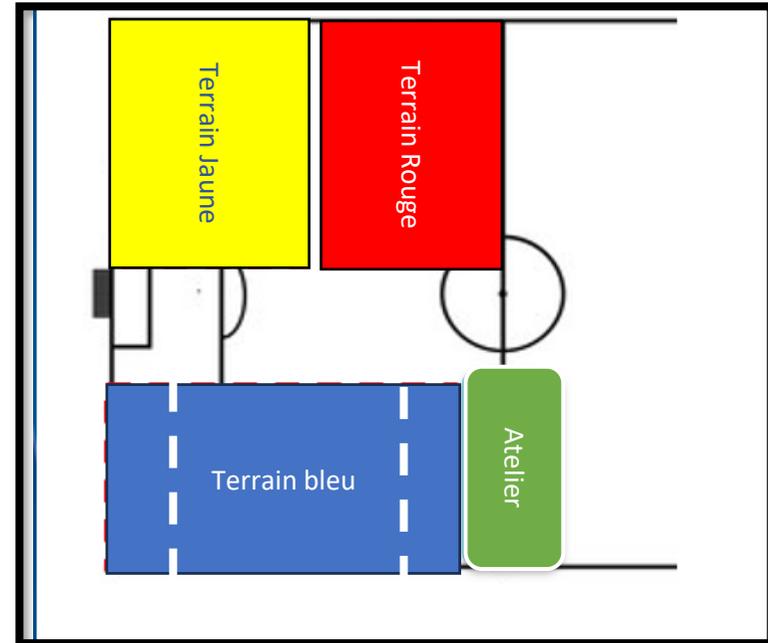
U8

U9

Plateaux de 6 à 10 équipes



Plateaux de 11 à 16 équipes



#ArtoisTerreDeFoot

# Rotation U8-U9



Equipe A	
Equipe B	
Equipe C	
Equipe D	
Equipe E	

Equipe F	
Equipe G	
Equipe H	
Equipe I	
Equipe J	

briefing Educateurs 15 minutes avant le début du plateau

## Rotation 10 équipes

Rotations	Terrain 1 : Bleu		Terrain 2 : Jaune		Terrain 3 : Rouge		Terrain 4 : Orange		Atelier	
1	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F	Equipe G	Equipe H	Equipe I	Equipe J
2	Equipe A	Equipe D	Equipe B	Equipe E	Equipe C	Equipe J	Equipe H	Equipe I	Equipe F	Equipe G
3	Equipe A	Equipe F	Equipe B	Equipe J	Equipe C	Equipe H	Equipe G	Equipe I	Equipe D	Equipe E
4	Equipe B	Equipe D	Equipe J	Equipe E	Equipe C	Equipe I	Equipe G	Equipe F	Equipe A	Equipe H
5	Equipe A	Equipe I	Equipe D	Equipe F	Equipe G	Equipe J	Equipe H	Equipe E	Equipe B	Equipe C

Rencontres 10 minutes

## Rotation 9 équipes

Rotations	Terrain 1 : Bleu		Terrain 2 : Jaune		Terrain 3 : Rouge		Terrain 4 : Orange		Atelier	
1	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F	Equipe G	Equipe H	Equipe I	
2	Equipe A	Equipe D	Equipe B	Equipe E	Equipe C	Equipe F	Equipe H	Equipe I		Equipe G
3	Equipe A	Equipe F	Equipe B	Equipe D	Equipe C	Equipe H	Equipe G	Equipe I		Equipe E
4	Equipe B	Equipe D	Equipe A	Equipe E	Equipe C	Equipe I	Equipe G	Equipe F		Equipe H
5	Equipe A	Equipe I	Equipe D	Equipe F	Equipe G	Equipe C	Equipe H	Equipe E	Equipe B	

Rencontres 10 minutes

## Rotation 8 équipes

Rotations	Terrain Bleu		Terrain Jaune		Terrain Rouge		Terrain Orange		Atelier	
1	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F			Equipe G	Equipe H
2	Equipe A	Equipe G	Equipe B	Equipe H	Equipe C	Equipe E			Equipe D	Equipe F
3	Equipe D	Equipe H	Equipe F	Equipe G			Equipe B	Equipe E	Equipe A	Equipe C
4	Equipe A	Equipe D	Equipe C	Equipe F			Equipe G	Equipe H	Equipe B	Equipe E
5	Equipe A	Equipe E	Equipe B	Equipe G	Equipe C	Equipe H	Equipe D	Equipe F		

Rencontres 10 minutes

## Rotation 7 équipes

Rotations	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 3		Atelier	
1	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F	Equipe G	
2	Equipe C	Equipe E	Equipe A	Equipe G	Equipe B	Equipe D	Equipe F	
3	Equipe D	Equipe G	Equipe C	Equipe B	Equipe A	Equipe F	Equipe E	
4	Equipe A	Equipe E	Equipe B	Equipe G	Equipe C	Equipe F	Equipe D	
5	Equipe B	Equipe E	Equipe F	Equipe G	Equipe A	Equipe D	Equipe C	
6	Equipe A	Equipe C	Equipe D	Equipe F	Equipe G	Equipe E	Equipe B	
7	Equipe B	Equipe F	Equipe D	Equipe C	Equipe E	Equipe D	Equipe A	

7 minutes

## Rotation 6 équipes

Rotations	Terrain		Terrain 2		Terrain 3		Atelier	
1	Equipe A	Equipe B	Equipe C	Equipe D	Equipe E	Equipe F		
2	Equipe C	Equipe E	Equipe D	Equipe F	Equipe A	Equipe B		
3	Equipe B	Equipe F	Equipe A	Equipe E			Equipe C	Equipe D
4	Equipe A	Equipe C	Equipe B	Equipe D			Equipe F	Equipe E
5	Equipe C	Equipe F	Equipe E	Equipe D			Equipe A	Equipe B
6	Equipe B	Equipe E	Equipe F	Equipe A	Equipe D	Equipe C		

8 minutes



Format rotation numérique

## LOIS DU JEU - LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles Interdits

TERRAIN	Largeur : 25 à 30 m    Longueur : 35 à 40 m
BUTS	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un piquet)
BALLON	Taille n°3 ou n°4
NOMBRE DE JOUEURS	5 x 5 Participation de tous 3 U7 autorisés par équipe Pas de sous classement pour la pratique féminine
TOUCHE	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)

SUITE >

Informations :

Si plus de 10 équipes, veuillez faire 2 poules : 1 poule par demi terrain (ex : si 12 équipes = prendre la rotation de 6 équipes sur chaque demi-terrain)

Pour le club qui accueille, vous pouvez imprimer un exemplaire et les autres équipes scan le QR Code pour avoir les rotations