



Web App FMI

Les nouveautés de la version 5

25/03/2025

SOMMAIRE



01

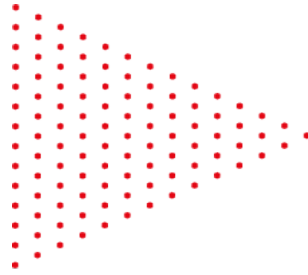
Installation et
utilisation

02

Principaux bugs
corrigés

03

Ajustements
ergonomiques



01

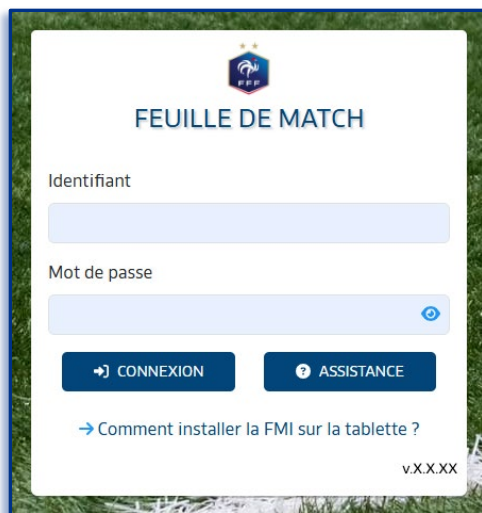
Installation et utilisation

Ce qui reste

Installation

L'installation se fait toujours en passant par l'URL <https://fmi-core.fff.fr>.

Sur l'écran de connexion, cliquez sur le lien « Comment installer la FMI sur la tablette » et suivez le tutoriel selon le type de votre tablette.



Utilisation

L'application est utilisable en mode paysage uniquement.

Ce qui change

Installation

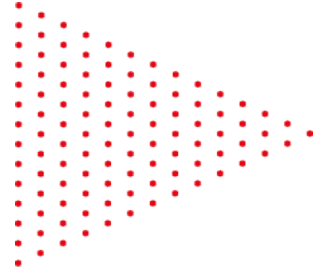
Des recommandations de matériel sont données et vous assurent le fonctionnement optimal de l'application :

- **Marques connues** (Samsung, Lenovo ou Apple par exemple) avec un système d'exploitation type Android ou iOS. À éviter : la marque Huawei sur laquelle on ne peut plus installer Chrome.
- **Taille écran** : au moins 10.4 pouces
- **Résolution** : pas en-dessous de 1024x600, idéalement 2000 x 1200
- **Navigateurs supportés** : Chrome, Safari, Firefox uniquement.

Utilisation

L'application doit impérativement être installée. Il n'est pas possible de l'utiliser en mode Web. On peut cependant l'installer sur un ordinateur (de la même façon que sur une tablette).

02



Principaux bugs corrigés



Correctifs

Par rapport à la version précédente

Les « plantages » de l'application concernant notamment les écrans ci-dessous ont été corrigés :

- Infos Arbitres > Recherche individu (ajout également d'une indication de chargement)
- Faits de match > Réserves techniques et Observations d'après-match

Une attention particulière a été portée sur :

- La rapidité d'exécution des commandes
- La stabilité de l'application pour éviter les plantages de la version précédente
- La fiabilité des infos exploitées sur l'application

Liste des matches sur le tableau de bord :

- Correction de l'écran de liste des matches qui pouvait ne plus afficher de matches à la reconnexion, même si on les avait chargés.

Mot de passe Arbitre

- Correction sur la saisie du mot de passe rencontre de l'Arbitre en fin de FMI qui pouvait afficher « erroné » bien que celui-ci soit bon.



03

Ajustements ergonomiques

Ecran « Liste des matches »

Ajout des dates et heures de récupération

 Feuille de Match

UTILISATEUR : Camille DURAND
Club : FC ABCD

🔋 📶 📄 ? ⚙️ ➡️

⋮ ACCUEIL

➡️ **RÉCUPÉRER LES RENCONTRES**

Dernière récupération : 18/03/2025 14:03:36

Feuille de Match

DATE	MATCH	ÉTAT	TRANSMISSION Équipe Adverse	ACTIONS
18/03/2025 à 14H00	FC ABCD FOOT 4  —  CS EFGH FOOT 4 CHAMPIONNAT DISTRICT 1 - POULE UNIQUE	NON JOUÉ ET NON PRÉPARÉ Données chargées le : 18/03/2025 14:03:38	←	 DONNÉES  FAIRE FMI

Ecran « Composition »

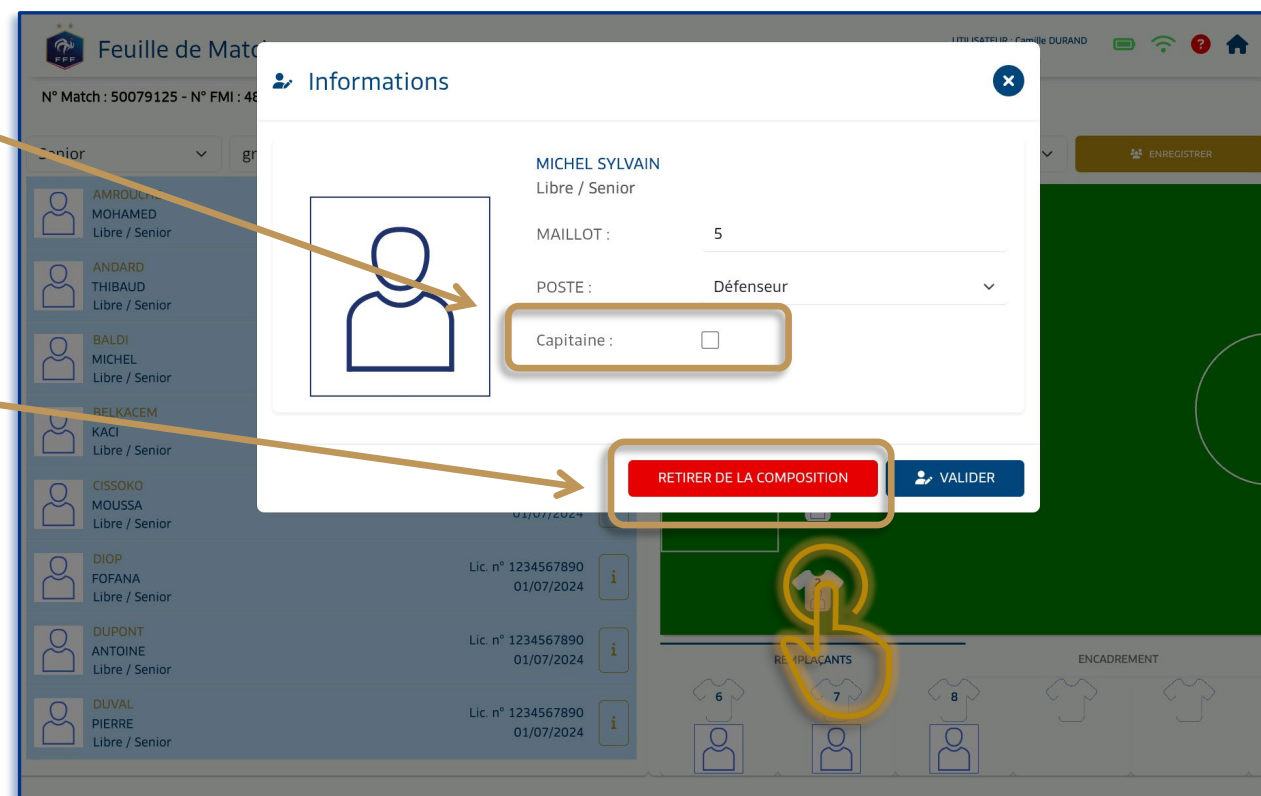
Edition d'une personne

Pour attribuer le rôle de capitaine à un joueur ou affecter les fonctions aux encadrants, il suffit juste de toucher la photo de la personne pour que la popin s'affiche.

Pour retirer une personne de la composition, il faut utiliser le bouton « Retirer de la composition ».

Compétitions Futsal :

- Il est possible de choisir un capitaine parmi les joueurs/joueuses sur le banc.
- Cela ne concerne pas le site de préparation sur lequel ce n'est pas encore possible.



Ecran « Composition »

Inversion de joueurs/joueuses

Pour inverser deux personnes sur le terrain ou entre le terrain et le banc, il faut utiliser le glisser-déposer, en appuyant le doigt sur le joueur/la joueuse à déplacer, en gardant le doigt dessus jusqu'au poste où on souhaite le/la placer.

Une fois le doigt retiré, les personnes ont échangé de poste.

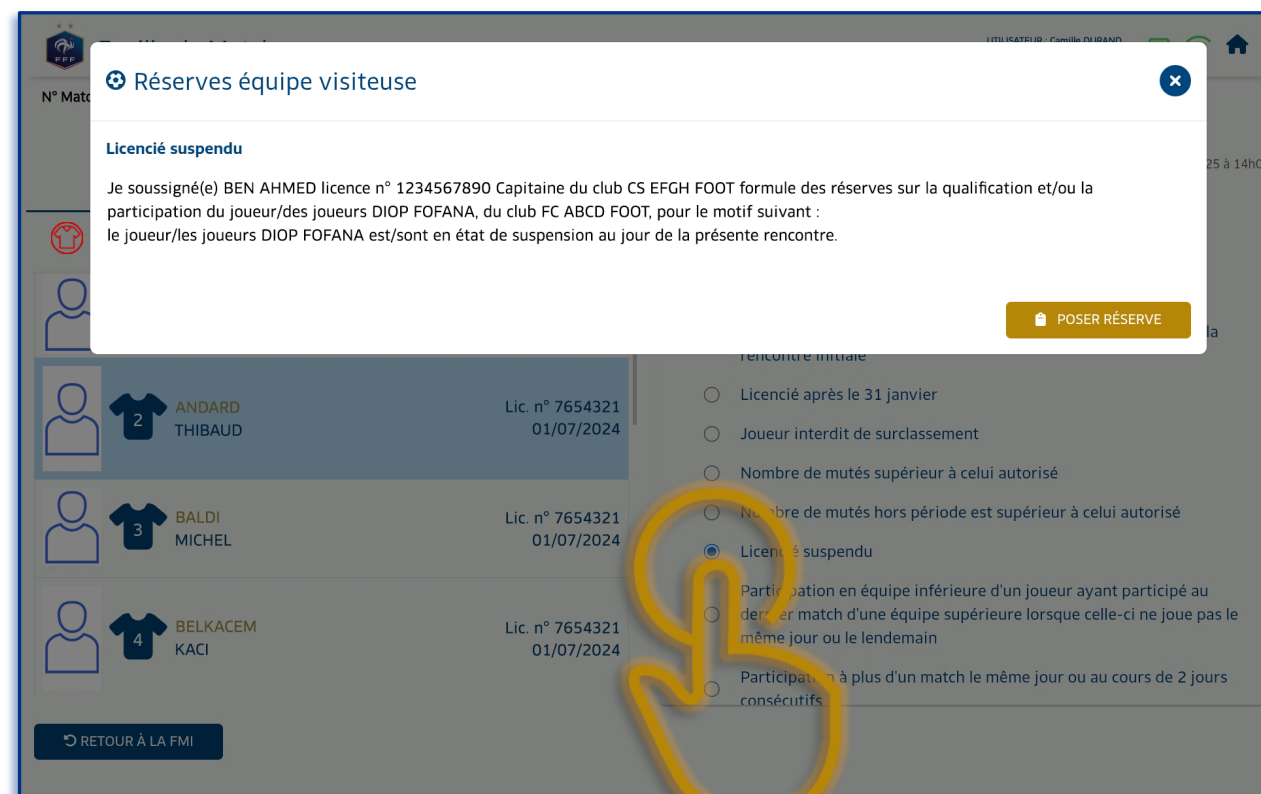


Ecran « Réserves d'avant-match »

Ajout de réserves

Les motifs de réserve sont proposés directement dans la colonne de droite. Il suffit d'en choisir un (après avoir sélectionné un ou plusieurs joueurs/joueuses ou pas).

Une popin s'affiche alors avec le détail de la réserve sélectionnée. Il faut cliquer sur le bouton « Poser réserve » pour que le bouton « Equipe recevante/visiteuse » s'affiche en bas de l'application.



Ecran « Réserves d'avant-match »

Suppression de réserves

Pour supprimer une réserve, il faut sélectionner le bouton « Réserves Equipe recevante/visiteuse ».

La popin de détail s'affiche alors avec la/les réserve(s) ajoutée(s). Pour chacune, une icône de suppression permet de les retirer.

The screenshot shows the 'Feuille de Match' (Match Sheet) interface for a match between FC ABCD FOOT 4 and CS EFGH FOOT 4. The match is part of the CHAMPIONNAT DISTRICT 1 - POULE UNIQUE, held at STADE DES PYRAMIDES on 18/03/2025 at 14h00. The interface displays the 'ÉQUIPE RECEVANTE' (Home Team) and 'ÉQUIPE VISITEUSE' (Away Team) sections. A modal titled 'Réserves équipe recevante' is open, showing a list of reserves for the home team. The modal includes a 'Licencié suspendu' (Suspended Licensee) section with a red trash icon for deletion. The reserves listed are:

- AMROUCH MOHAMED (1)
- ANDARD THIBAUD (2)
- BALDI MICHEL (3)
- BELKACEM KACI (4)

The modal also displays the license number (Lic. n° 7654321) and the date (01/07/2024) for the reserves. A yellow circle highlights the red trash icon in the modal, indicating the deletion action.

Ecran « récapitulatif »

Onglet « Rencontre »

Cet écran a été épuré et affiche uniquement les informations du match.

Les réserves d'avant-match, les réserves techniques et les observations d'après-match (si elles ont été saisies) sont présentes dans l'onglet « Faits de match ».

 Feuille de Match

UTILISATEUR : Camille DURAND
Club : FC ABCD



RENCONTRE

COMPOSITIONS

FAITS DE MATCH

SIGNATURES D'APRÈS-MATCH

INFORMATIONS MATCH

Résultat

FC ABCD FOOT 4 2 - 1 CS EFGH FOOT 4

Temps de jeu

1ère période : 25 + 1 2ème période : 25 +1

Localité

VILLEFOOT

Terrain

STADE DES PYRAMIDES

Date et Heure

18/03/2025 à 14h00

LISTE DES OFFICIELS

Arbitre centre

DUPONT DOMINIQUE

Arbitre assistant 1

RIVALSINO GINO

ORGANISATION

Recette

1234 €

Nombre de spectateurs

123

RÈGLEMENTS LOCAUX

Détail

Règlements locaux

Ecran « récapitulatif »

Onglet « Faits de match »

Sur cet écran, ont été ajoutés les accès :

- Aux réserves d'avant-match (un bouton pour les réserves de l'équipe recevante et un bouton pour les réserves de l'équipe visiteuse),
- Aux réserves techniques,
- Aux observations d'après-match.

Les boutons ne sont activés que si des saisies ont été faites.

The screenshot displays the 'Feuille de Match' (Match Sheet) interface for a match between FC ABCD and FC DEF. The 'FAITS DE MATCH' (Match Facts) tab is selected, showing a list of events:

- 12' - Avertissement** (Yellow card): 3 - AMROUCHE MOHAMED. Action: Retarder la reprise du jeu.
- 23' - Avertissement** (Yellow card): 3 - PORTOBELLO ARNAUD. Action: Quitter délibérément le terrain de jeu sans l'autorisation de l'arbitre.
- 34' - But** (Goal): 8 - TRAVIS BAPTISTE. Passer : 2 - TRAVIS NICOLAS. Type de but : De la tête. Action précédant le but : Passe.
- 77' - But** (Goal): 4 - BELKACEM KACI. Passer : 2 - ANDARD THIBAUD. Type de but : Du pied. Action précédant le but : Centre.

At the bottom of the interface, there are four buttons for accessing different sections:

- RÉSERVES ÉQUIPE RECEVANTE
- RÉSERVES ÉQUIPE VISITEUSE
- RÉSERVES TECHNIQUES
- OBSERVATIONS D'APRÈS-MATCH